

## FONDI STRUTTURALI EUROPEI 2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



## ISTITUTO COMPRENSIVO "Don Diana"

Via Cavour,20 – 81033 Casal di Principe (CE)

C.F.90033300618 -Presidenza 081/8162731 tel/fax- 081/8921075

ceic872001@istruzione.it. ceic872001@pec.istruzione.it



Al Sito web

Al team digitale:

Finizia Petrillo (plesso "Dante") Giuseppe Schiavone ( plesso "don Diana") Annarita Natale (plesso "B.Croce")

Ai docenti della Scuola Primaria

Ai docenti della Scuola secondaria di Primo Grado

Alle famiglie degli studenti

Al DSGA

Al sito Web della scuola

## Circolare n. 62

Oggetto: Progetto "BEBRAS dell'INFORMATICA"

Si informano i colleghi in oggetto che, nell'ambito delle attività didattiche previste dal PNSD, anche quest'anno l'Istituto partecipa al Bebras dell'Informatica, che si svolgerà la seconda settimana di novembre (da lunedì 11 a venerdì 15 novembre 2019), in concomitanza con le analoghe edizioni nel resto del mondo.

Il Bebras dell'Informatica è organizzato da ALaDDIn, Laboratorio di Didattica e Divulgazione dell'Informatica del Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Milano.

Il concorso rappresenta un'occasione per avvicinare bambini e ragazzi al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso un concorso a squadre, ognuna composte da 4 alunni. La partecipazione ai giochi ha dunque l'obiettivo di introdurre, all'interno del percorso curricolare di ambito scientifico-tecnologico, concetti semplici ma basilari di informatica. La cultura digitale oramai diventa un elemento essenziale perché gli alunni possano comprendere e agire sul mondo che li circonda attualmente e in futuro. Comprendere il pensiero computazionale e la logica che sottende la tecnologia attuale è importante per scelte consapevoli e critiche.

I giochi Bebras possono essere affrontati senza alcuna conoscenza specifica, e diventare lo stimolo per successivi approfondimenti individuali o di classe.

La gara si svolge online, dura al massimo 45 minuti e ciascun istituto può scegliere il giorno e l'orario di inizio per le varie squadre. Il giorno della gara ciascuna squadra, formata da 4 allievi, dovrà collegarsi alla piattaforma apposita.

I partecipanti sono divisi in categorie in base alla classe di appartenenza:

- KiloBebras: alunni delle scuole primarie [8-10 anni]
- MegaBebras: alunni delle classi I e II delle scuole secondarie di primo grado [10-12 anni]

Per partecipare è sufficiente formare squadre composte da 4 allievi (anche di classi diverse, purché all'interno della stessa categoria).

Per tale motivo è opportuno coinvolgere alunni di classi Quarte e Quinte della scuola Primaria e alunni delle classi Prime e Seconde della Scuola Secondaria di Primo Grado.

A tutti i docenti dell'istituto, in collaborazione col team digitale, è richiesto quindi di pubblicizzare la gara nelle proprie classi e di definire le squadre, fornendo i nominativi all'animatore digitale, anche tramite email, il quale provvederà alla loro registrazione.

La registrazione va ultimata entro il 5 novembre e per tale motivo è richiesta una tempestiva comunicazione all'animatore (entro il 20 ottobre 2018).

Per ogni squadra occorre indicare:

- la categoria,
- classe e genere dei componenti della squadra,
- facoltativamente, un nome di battaglia scelto dalla squadra.

In relazione al numero di iscritti si stabilirà un calendario nei prossimi giorni, in cui saranno comunicate le classi e i docenti addetti alla sorveglianza della prova.

Prima di proporre le squadre è opportuno che ogni docente si documenti sulla gara ed è possibile farlo al link: https://bebras.it/

Le sessioni di gara si svolgono online tramite la piattaforma Bebras; durante tutta la sessione ogni squadra potrà utilizzare un solo dispositivo e dovrà autenticarsi con le credenziali fornite al momento della iscrizione. Le credenziali non dovranno essere usate prima della sessione di gara (a pena d'esclusione).

La prova consiste di circa 15 quesiti; a ogni quesito è associato un punteggio massimo ottenibile, indicato accanto al titolo del quesito.

Si chiede la massima partecipazione e divulgazione da parte dei docenti. Si precisa che si terrà conto della partecipazione e coinvolgimento degli alunni in sede di scrutinio.

L'animatore digitale

Il Dirigente Scolastico Prof.ssa Maria Molinaro

(firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art.3, comma 2 del d.lgs. 39/1993)